

| RÈGLEMENT « BALLE OVALE 67 »    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                 |                                    |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------|
| EQUIPES                         | <p>➤ Chaque classe constitue <b>3 équipes de niveau</b> sans possibilité pour les joueurs de passer d'une équipe à l'autre.</p> <p>➤ <b>Equipes mixtes</b> sur le terrain.</p> <p><i><b>Rque :</b> l'enseignant de la classe veillera à ce que l'ensemble des joueurs participe activement au jeu.</i></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                 |                                    |
| NOMBRE DE JOUEURS               | <b>NIVEAU A</b><br>« Experts »                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | <b>NIVEAU B</b><br>« Costauds » | <b>NIVEAU C</b><br>« Débrouillés » |
|                                 | Pratique à 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                 |                                    |
|                                 | <i><b>Rque :</b> les remplaçants pourront entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie ; les équipes qui s'opposent doivent être en égalité numérique.</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                 |                                    |
| TERRAIN                         | 30 mètres X 15 mètres<br>(+ 2 mètres par en-but)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                 |                                    |
| TEMPS DE JEU                    | <p>➤ La durée des matches dépendra du nombre d'équipes.</p> <p>➤ Le temps total de jeu de l'enfant sur l'ensemble du tournoi ne pourra pas dépasser <b>36 minutes</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                 |                                    |
| LA MARQUE                       | <b>ESSAI :</b> aplatir le ballon dans l'en-but adverse (la ligne de but fait partie de l'en-but)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                 |                                    |
| LES DROITS ET DEVOIRS DU JOUEUR | <p><u>Tout joueur peut :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Se saisir du ballon, courir en le portant, le passer ; pas de jeu au pied.</li> <li>➤ Plaquer au sol, bloquer debout, accompagner en touche un adversaire porteur du ballon, arracher la balle.</li> </ul> <p><i><b>Rque :</b> il convient de porter une attention toute particulière aux interventions dangereuses ; sanctionner systématiquement toutes les actions au-dessus des épaules, les crocs en jambes, les plaquages dans les regroupements</i></p> <p>⇒ <b><u>avertissement puis expulsion temporaire voir définitive</u></b></p> |                                 |                                    |
| LE HORS JEU ET L'EN-AVANT       | <p>➤ Un joueur situé en avant d'un partenaire jouant le ballon ne peut pas faire action de jeu. Il est en position de <b>HORS-JEU</b>.</p> <p>➤ Le ballon ne peut être passé à un partenaire <b>HORS-JEU</b> ⇒ <b>EN-AVANT</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                 |                                    |
| LE JEU AU SOL                   | <p>➤ Tout joueur plaqué doit immédiatement lâcher, poser ou passer le ballon et se relever ou s'éloigner du ballon.</p> <p>➤ Un joueur n'ayant plus ses deux pieds au sol (debout) ne peut pas jouer le ballon.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                 |                                    |

| ARBITRAGE « BALLE OVALE 67 »                      |                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| REMISES EN JEU<br>FAUTES                          | OU ?                                                                           | COMMENT ?                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| COUP D'ENVOI<br>DEBUT DE PARTIE                   | Au centre du terrain                                                           | Entre deux<br><br>Les autres joueurs à 3 mètres                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| COUP D'ENVOI<br>APRES ESSA                        | Au centre du terrain<br>pour l'équipe qui a<br>concedé l'essai                 | <b>L'arbitre :</b> remet en jeu pour chaque action<br><br>1. <b>Se positionne</b> rapidement à l'endroit de la faute ; chaque équipe doit se replacer dans son camp à 3 mètres de l'arbitre.<br><br>2. <b>Annonce</b> la nature de la faute en se positionnant.<br><br>3. <b>Avance en présentant</b> le ballon à l'équipe non fautive ; les opposants doivent reculer avec lui et en restant dans leur camp (env. à 3 mètres de l'arbitre)<br><br>4. <b>Annonce « jeu »</b> dès que le ballon est saisi par les utilisateurs : les opposants peuvent avancer pour défendre.<br><br><b>Rque :</b> veiller à ce que les utilisateurs viennent chercher le ballon ; l'arbitre ne doit pas passer le ballon mais le donner. Il ne faut pas que cela soit toujours le même joueur qui prenne le ballon en 1er.<br>Pour cela il peut désigner les joueurs chacun leur tour pour venir chercher la balle. |
| COUP DE RENVOI                                    | A 3 mètres de la ligne de but                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| EN-AVANT OU<br>BALLON INJOUABLE                   | A l'endroit de la faute<br>(3 mètres de toute ligne)                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| COUP DE PIED DE<br>PENALITE                       | A l'endroit de la faute<br>(3 mètres de toute ligne)                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| SORTIE EN TOUCHE                                  | A l'endroit de la faute<br>(3 mètres de toute ligne)                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| SORTIE EN BALLON<br>MORT – FAUTE DANS<br>L'EN-BUT | A 3 mètres de la ligne de but en face de la faute<br>(3 mètres de toute ligne) |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

## Organisation générale des Tournois Balle Ovale 67

### → Prise en compte des valeurs (égalité des chances, comportements, esprit sportif) :

- Lorsqu'un joueur, de façon isolée, ne respectera pas l'esprit sportif, il conviendra à l'arbitre de le sanctionner (exclusion du jeu, par exemple).
- Lorsqu'une équipe, dans son ensemble, ne respectera pas l'esprit sportif, il conviendra de lui infliger **10 points de pénalité** qui viendront réduire le nombre de points de l'équipe pour le match concerné.

### → Arbitrage :

- L'arbitre respectera les principes d'arbitrage liés au règlement « balle ovale 67 » (ci-dessus).
- L'arbitrage est pris en charge par les adultes (enseignants, cadres techniques, éducateurs sportifs, éducateurs des clubs).

### → Élaboration du classement :

Pour chaque tournoi les points seront comptabilisés de la façon suivante :

- match gagné : 30 points + 1 point par essai marqué
- match nul : 20 points + 1 point par essai marqué
- match perdu : 10 points + 1 point par essai marqué

Le classement final de la classe tiendra compte des résultats de ses 3 équipes.

